

10. évfolyam – Informatika ágazat – IKT projektmunka I.

Témakör	Tananyag
Egyén fejlesztése	- Kommunikációs gyakorlatok: az informatika szakon belüli lehetőségek és struktúrák. A jövőbeli IT szakember és annak bemutatása. - Logikai gyakorlatok: algoritmus gyakorlása, programozási algoritmusok. - Interaktív tanulás: CODDY interaktív programozást oktató felület használata a tanulás ösztönzésében és elmélyítésében.
Microsoft Office csomag	- Word és Excel ismételés: MS Word-ben készít a diák dokumentációt – egy fiktív weboldal létrehozásáról, annak megvalósítási szakaszairól. - Power Point: az elkészített fiktív weboldal bemutatása egy minimum 6 diából álló prezentációban.
Statikus weboldal készítése	- HTML, CSS: 3 oldalból álló weboldal készítése, CSS stílus elemekkel megformázni a weboldalt. - BOOTSTRAP: A BOOTSTRAP stíluselemek szerepe a modern weboldalkészítésben. - Ágazati vizsga: felkészülés az ágazati vizsgára, mintafeladatok gyakorlása.
Agilis módszertan	- SCRUM csapat: osztály 3-5 főre bontása, és SCRUM csapatok létrehozása, SCRUM folyamatok gyakorlása: beszámolók, célkitűzések felállítása, tervezés, feladatok kiosztása. - GITHUB használata: GITHUB fiók létrehozása, és munkacsoportok készítése, verziókövetés alapok: PULL, PUSH, COMMIT.
Projekt munka	- Egyéni weboldal: HTML, CSS segítségével egy 3 oldalból álló weboldal létrehozása. - Csoportos weboldal: HTML, CSS, BOOTSTRAP, JavaScript segítségével egy 5 oldalból álló weboldal létrehozása. - MI alkalmazása: MI felületek alkalmazása a projektben.